

Istruzione	Dichiarazione	Cosa fa	Note
MOV	MOV destinazione, sorgente	Sposta sorgente in destinazione	Sorgente può essere una costante, una variabile o un registro. Destinazione può essere una variabile o un registro. Sorgente e destinazione devono essere della stessa dimensione e non possono essere tutte e due delle variabili.
ADD	ADD destinazione, sorgente	Somma sorgente a destinazione	Sorgente può essere una costante, una variabile o un registro. Destinazione può essere una variabile o un registro. Sorgente e destinazione devono essere della stessa dimensione e non possono essere tutte e due delle variabili.
SUB	SUB destinazione, sorgente	Sottrae sorgente a destinazione	Sorgente può essere una costante, una variabile o un registro. Destinazione può essere una variabile o un registro. Sorgente e destinazione devono essere della stessa dimensione e non possono essere tutte e due delle variabili.
MUL (caso 8 bit)	MUL sorgente	Moltiplica AL per sorgente	Sorgente può essere un registro o una variabile. Il risultato a 16 bit viene posto in AX.
MUL (caso 16 bit)	MUL sorgente	Moltiplica AX per sorgente	Sorgente può essere un registro o una variabile. Il risultato è a 32 bit: i 16 bit più significativi vengono messi in DX, i 16 meno significativi vengono messi in AX
DIV (caso 8 bit)	DIV divisore	Divide AX per divisore	Divisore può essere un registro o una variabile. Il quoziente viene posto in AL e il resto in AH.
DIV (caso 16 bit)	DIV divisore	Divide il valore della coppia DX, AX per divisore	Divisore può essere un registro o una variabile. Il quoziente viene posto in AX e il resto in DX.
JMP	JMP etichetta	Salta all'etichetta	Salto incondizionato (salta comunque)
JE	JE etichetta	Salta se due valori sono uguali	Salto condizionato (dipende dal risultato del CMP)
JNE	JNE etichetta	Salta se due valori non sono uguali	Salto condizionato (dipende dal risultato del CMP)
JG	JG etichetta	Salta se il primo valore è maggiore del secondo	Salto condizionato (dipende dal risultato del CMP)
JL	JL etichetta	Salta se il primo valore è minore del secondo	Salto condizionato (dipende dal risultato del CMP)
CMP	CMP op1, op2	Confronta op1 con op2	Op1 e op2 devono essere della stessa dimensione e op1 non può mai essere una costante.

LOOP	LOOP etichetta	Decrementa CX e salta a etichetta se CX≠0	In CX ci andrà il numero di volte che si deve fare il ciclo.
INT 21h (acquisizione con eco)	INT 21h	Acquisisce un carattere visualizzandolo	In AH ci va 01h. Il codice ascii del carattere inserito finisce in AL.
INT 21h (acquisizione no eco)	INT 21h	Acquisisce un carattere senza visualizzarlo	In AH ci va 07h. Il codice ascii del carattere inserito finisce in AL.
INT 21h (visualizza)	INT 21h	Stampa un carattere sullo schermo	In AH ci va 02h. Il codice ascii del carattere da visualizzare deve essere in DL. Al termine dell'operazione, il codice ascii finisce in AL.